**CODING ASSIGNMENT 2.2**

HTML:

<!DOCTYPE html>

<html>

    <head>

        <title>Simulation - Repeater</title>

        <script src="./state.js"></script>

    </head>

    <body>

        <h1></h1>

        <p>When you're done coding, refresh this page</p>

    </body>

</html>

//Declare a variable called "counter" and set it to 0

//Write a function that increments the variable "counter" by 1 every time it is called

//Schedule the execution of the function every 3 seconds

JS:

var counter=0;

function timer()

{

    counter=counter+1;

    console.log(counter);

}

setInterval(timer,3000)

OUTPUT:

